Check-in-Aufgabe A: Brechung an Prismen-Lösung

Lichtbündel treffen auf ein Prisma aus Glas.

1. Beschreibe, was mit den Lichtbündeln an den Grenzflächen passiert.

*Beide Lichtbündel werden gebrochen. Dadurch kommt es dann zu einer Ablenkung aus der ursprünglichen Richtung im Glas zum Lot hin, wenn das Lichtbündel nicht senkrecht auf die Oberfläche trifft.*

1. Zeichne die weiteren Verläufe der Lichtbündel.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Aufgabe: | Kompetenz | Kann ich | Kann ich nicht |
| a) | Brechung beschreiben können. |  |  |
| b) | Strahlverlauf zeichnen können. |  |  |

Check-in-Aufgabe B: Brechung an Prismen-Lösung

Lichtbündel treffen auf ein Prisma aus Glas.

1. Beschreibe, was mit den Lichtbündeln an den Grenzflächen passiert.

*Beide Lichtbündel werden gebrochen. Dadurch kommt es dann zu einer Ablenkung aus der ursprünglichen Richtung im Glas zum Lot hin, wenn das Lichtbündel nicht senkrecht auf die Oberfläche trifft.*

1. Zeichne die weiteren Verläufe der Lichtbündel.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Aufgabe: | Kompetenz | Kann ich | Kann ich nicht |
| a) | Brechung beschreiben können. |  |  |
| b) | Strahlverlauf zeichnen können. |  |  |